

SESIÓN 7: MOVIMIENTO DEL PEÓN

En gran grupo:

PEÓN “No puedes descuidar al peón, aunque no lo parezca es un campeón”

Es la pieza más valiente, nunca retrocede y cuando llega al final (ya no puede mover más) corona es decir se puede cambiar por dama, torre, alfil o caballo.

De uno en uno, en su columna, salvo en la salida que puede mover 2

- Colocamos Blancas a2,b2,c3, f3,g5, h3, Re1 y Negras a5, b7,c4, f7, g6, h7 Re8 y preguntamos:
- ¿Dónde puede ir en una jugada?
- ¿Qué casillas amenaza?
- COMER AL PASO. Si movemos 2 casillas un peón que si hubiese movido una estaría amenazado, nos lo pueden comer al paso.
- Quitamos piezas para dejar alguna columna libre ¿En cuántas jugadas corona el peón?

Por parejas:

- Mini partidas, 6 peones en posición de salida en a, b, c, f, g, h Rey y torre