

SESIÓN 9

1.- En dos grupos:

Repasamos el movimiento de ALFIL mueve todas las casillas que quiera siempre en diagonal, captura como mueve. Recordamos que hay dos uno va por casillas blancas y otro por negras.

- Colocamos un peón blanco y los niños buscan donde poner el alfil negro para que lo ataque.
- Ponemos el peón y el alfil en unas casillas y preguntamos ¿puede capturar, en cuántos movimientos?
- Llenamos el tablero de piezas de un color y hacemos capturas con el alfil contrario.

2.- Hacemos dos grupos:

- **Partidas** capturas con el alfil