

## SESIÓN 3

### 1.- En gran grupo:

#### APRENDER PIEZAS

- Recordamos el movimiento de las piezas que conocemos: REY.
  - ¿A cuántos sitios puede ir? Primero contamos con la cabeza, y para comprobar ponemos cuadraditos. Esquina (3), lado (5) centro (8).
  - Explicamos cómo captura.
  - Practicamos capturas, cuántos movimientos debe hacer para capturar algo). Primero contamos, y luego comprobamos.
  - Poner en el tablero piezas de un color (damos las piezas a los niños que deben colocarlas en las casillas que les decimos). Ir colocando REY del color contrario para que puedan comer. Tenemos que decir si la jugada es buena (se puede comer una pieza) o buenísima (se puede comer dos, tres o cuatro) Hablamos del **DOBLE**.

### 2.- Hacemos dos grupos:

- **Partidas** (cada uno con su rey y cuatro peones gana el que primero coma los peones del contrario)