

SESIÓN 13

1.- En gran grupo:

- **JAQUE:** Cuando una pieza amenaza al rey hay que avisarle, diciendo jaque. El rey debe salvarse. Ponemos ejemplos
- **MATE DE LA ESCALERA:** Mate con dos torres. Deben aprenderlo de memoria.
 - Tg7 Tg8/ Re5, y todas las posibilidades del mismo.
 - Recordar: - los buenos no dan muchos jaques; - cortar el paso; -siempre ataca la que está más atrás; - si me atacan una torre o no puedo hacer jaque lateral porque me capturan, la llevo, lejos, al otro lado; - las torres deben ayudarse, no molestarse

2.- Hacemos dos grupos:

- **Partidas** (Ensayar mate de la escalera)