

## SESIÓN 10

### **1.- En gran grupo:**

- Colocarla en distintas casillas y marcar el camino que puede seguir con los cuadraditos rojos fijándonos en qué letra hay en su columna y el número de su fila. Haciendo hincapié en que no se puede salir de su fila ni de su columna.
- Explicar que come como se mueve, puede capturar la pieza que esté en su camino y se detiene en esa casilla.
- Ejercicios de colocar una, dos, tres y hasta cinco piezas, colocar la torre, ver cuántas se puede comer desde esa posición e ir comiendo poco a poco las piezas del tablero.

### **2.- Hacemos dos grupos:**

Cada pareja en su tablero uno pone cuatro peones, y el otro se los come, acordarse de que sólo mueve la torre.